**Software Engineering – Secondo Sprint Review – Gruppo 16**

**Primo Sprint - Planning**

Stima iniziale della Project Velocity: 47

User stories scelte per questo Sprint:

* Regole Ripetibili
* AppendStringToFileAction
* CopyFileAction
* MoveFileAction
* DeleteFileAction
* ExecuteProgramAction
* DayOfWeekTrigger
* DayOfMonthTrigger
* DateTrigger
* ExistingFileTrigger
* FileSizeTrigger
* ExitStatusTrigger

**Primo Sprint - Sviluppo**

Task assegnati ai membri del Team:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Alessandro Marchesano | Valentina Micera | Amos Tecce | Raffaele Sbardella |
| Task assegnati e completati | * Aggiornamento del Controller per le regole ripetibili. * Creazione della classe ExecuteProgramAction. * Aggiornamento del Controller per la classe ExecuteProgramAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ExecuteProgramAction. * Creazione della classe ExitStatusTrigger. * Aggiornamento del Controller per la classe ExitStatusTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ExitStatusTrigger.. * Creazione della classe RuleCreationConroller. * Creazione delle classi RuleTableConroller. * Creazione delle classi RulesManager. | * Creazione della classe CopyFileAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a CopyFileAction. * Aggiornamento del controller. * Creazione della classe AppendStringToFileAction. * Aggiornamento del controller per la classe AppendStringToFileAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a AppendStringToFileAction. * Creazione della classe MoveFileAction. * Aggiornamento del controller per la classe MoveFileAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a MoveFileAction. * Creazione della classe DeleteFileAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a DeleteFileAction. * Aggiornamento del controller per la classe DeleteFileAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ShowMessageAction. * Aggiornamento del controller per la classe ShowMessageAction. Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a PlayAudioAction. * Aggiornamento del controller per la classe PlayAudioAction. | * Creazione della classe ExecuteProgramAction. * Aggiornamento del Controller per la classe ExecuteProgramAction. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ExecuteProgramAction. * Creazione della classe DayOfWeekTrigger * Creazione della classe DayOfMonthTrigger. * Aggiornamento del Controller per la classe DayOfMonthTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a DayOfMonthTrigger. * Creazione della classe DateTrigger. * Aggiornamento del Controller per la classe Date Trigger. * reazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a DateTrigger. * Creazione della classe ExistingFileTrigger. * Aggiornamento del Controller per la classe ExistingFileTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ExistingFileTrigger. * Creazione della classe FileSizeTrigger. * Creazione della classe ExitStatusTrigger. * Aggiornamento del Controller per la classe ExitStatusTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a ExitStatusTrigger. | * Aggiornamento del Controller per le regole ripetibili. * Aggiornamento del Controller per la classe DayOfWeekTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a DayOfWeekTrigger. * Aggiornamento del Controller. * Aggiornamento del Controller per la classe Date Trigger. * Aggiornamento del Controller per la classe FileSizeTrigger. * Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a FileSizeTrigger. * Aggiornamento del controller per la classe ShowMessageAction. Creazione dell'handler per l'aggiornamento dell'interfaccia grafica e implementazione delle funzionalità relative a TimeOfDayTrigger. * Aggiornamento del controller per la classe TimeOfDayTrigger. |
| Task assegnati ma non completati |  |  |  |  |
| Task non assegnati a nessun membro del Team |  | | | |

User stories aggiunte o modificate dal Product Owner: nessuna

**Primo Sprint - Review**

User stories complete alla fine di questo Sprint:

* Regole Ripetibili
* AppendStringToFileAction
* CopyFileAction
* MoveFileAction
* DeleteFileAction
* ExecuteProgramAction
* DayOfWeekTrigger
* DayOfMonthTrigger
* DateTrigger
* ExistingFileTrigger
* FileSizeTrigger
* ExitStatusTrigger

Eventuali user stories rifiutate dal Product Owner: nessuna

Project Velocity misurata: 55. La project velocity stimata è stata inferiore all’effettivo carico di lavoro a causa della divisione in Packages e del Refactoring sul Controller, sui trigger, sulle azioni e sulla Regola.

Il Controller è stato diviso in RuleCreationController e RuleTableController per la gestione separata della schermata di visualizzazione delle regole e della schermata di creazione delle regole.

La logica relativa alla gestione delle regole è stata spostata in una nuova classe RulesManager, sulla quale è stato applicato il pattern Singleton.

Sui trigger e sulle azioni è stato applicato il pattern Chain of Responsability per la creazione dinamica degli elementi dell’interfaccia grafica e per il recupero dei valori selezionati dall’utente.

Bug:

Technical debt: Il bottone AddRule non viene disabilitato se non sono stati compilati tutti i campi correttamente (la regola comunque non viene creata)

Problemi: Inizialmente non era prevista la creazione delle classi Handler, RulesManager, in RuleCreationController e RuleTableController.